

# アジャイルプラクティスなんていらない！？ ～経験から学んだ愚者の話～

2017年4月13日

富士通株式会社 グローバルビジネス戦略本部

サービスプラットフォーム戦略企画室 インキュベーションセンター

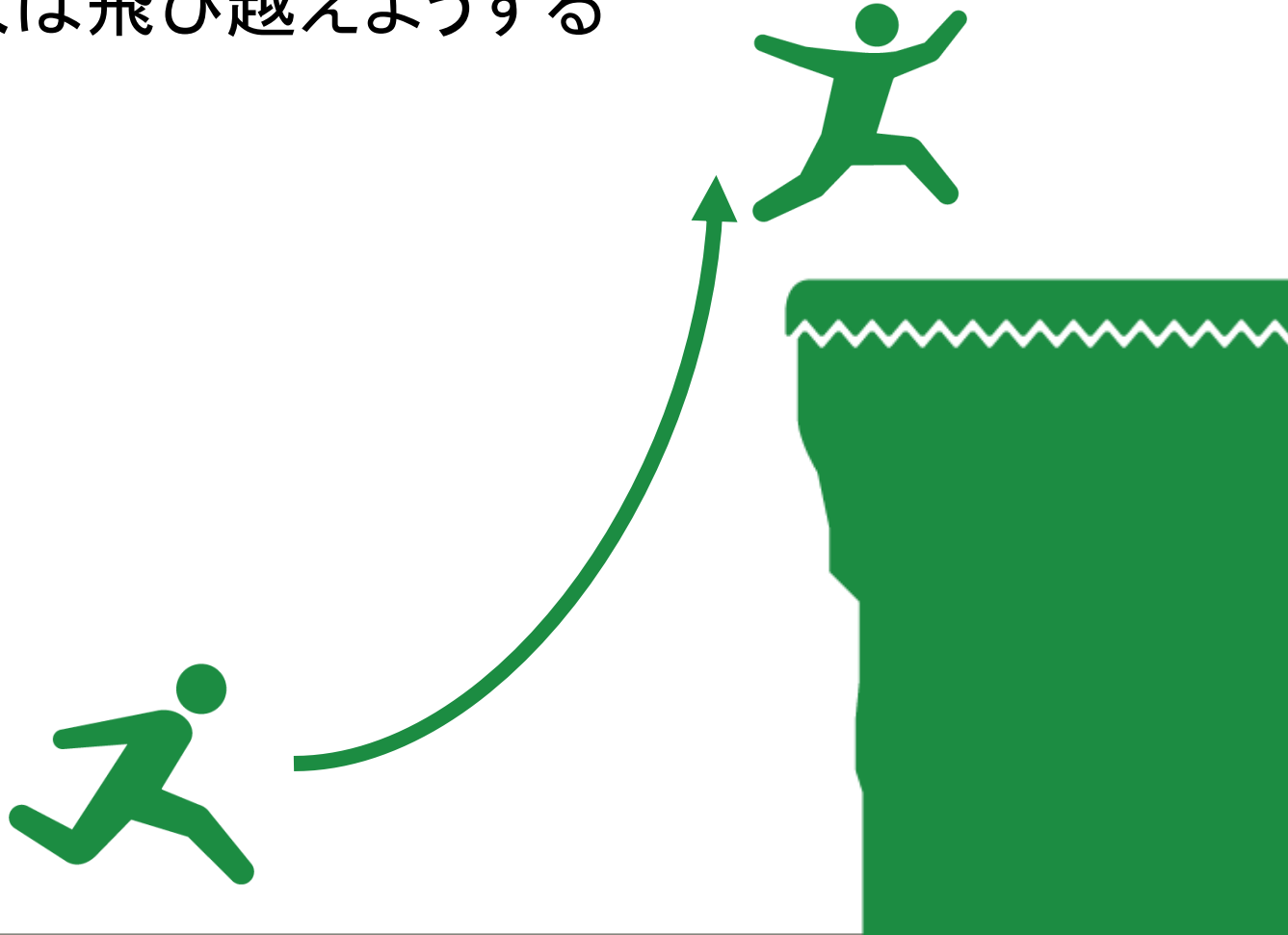
渡邊 秀隆

突然ですが

目の前に壁があっ  
たらどうしますか

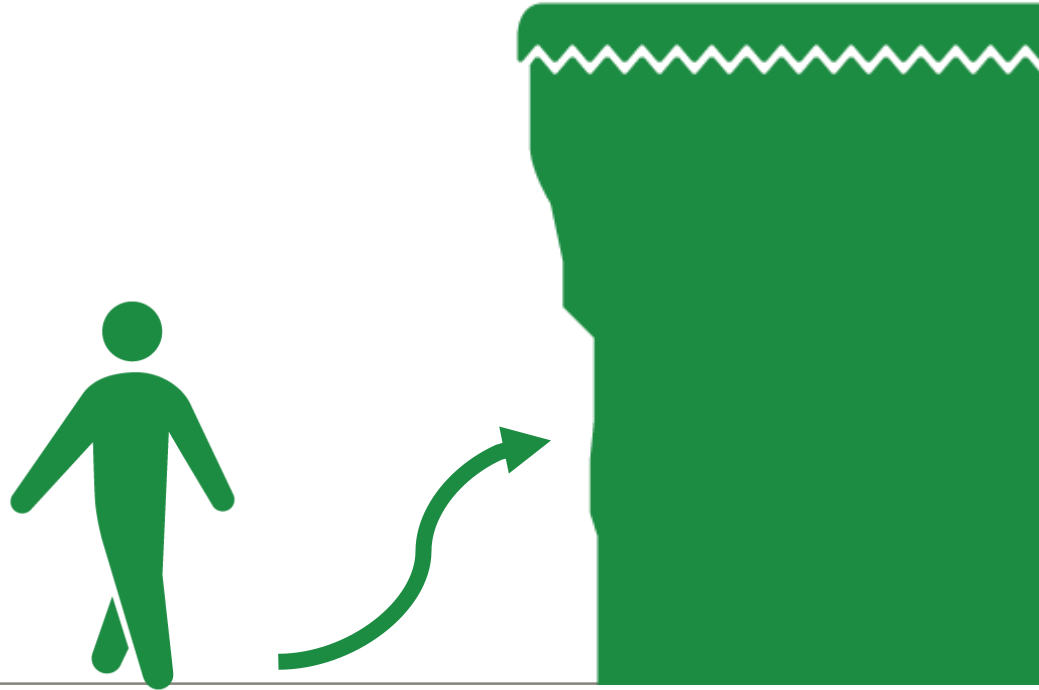


■ある人は飛び越えようとする



はじめに

■ある人は迂回する



はじめに

■私は



はじめに

■私は破壊します



はじめに

■私は破壊します







- 意見が無意識に通りやすい
- 声大きい
- 周りが発言しない
  - でも気にならない
- 周りとの温度差が大きい



- 意見が無意識に通りやすい
- 声大きい
- 周りが発言しない
  - でも気にならない
- 周りとの温度差が大きい



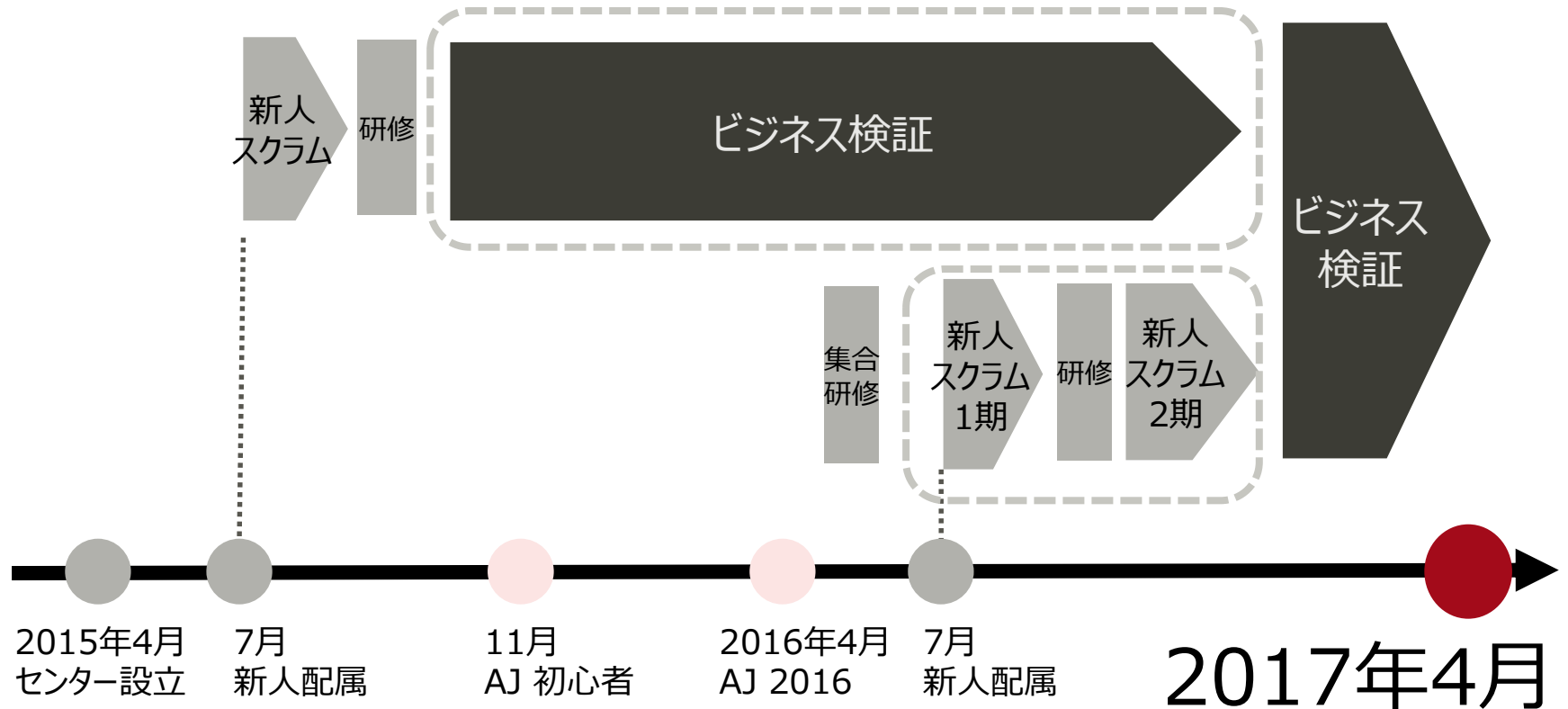
破壊型：周りを気にせずに我流で進む



- 意見が無意識に通りやすい
- 声大きい
- 周りが発言しない
- でも気がつかない
- 周りと関係ない

## 破壊型新人がスクラム開発する話

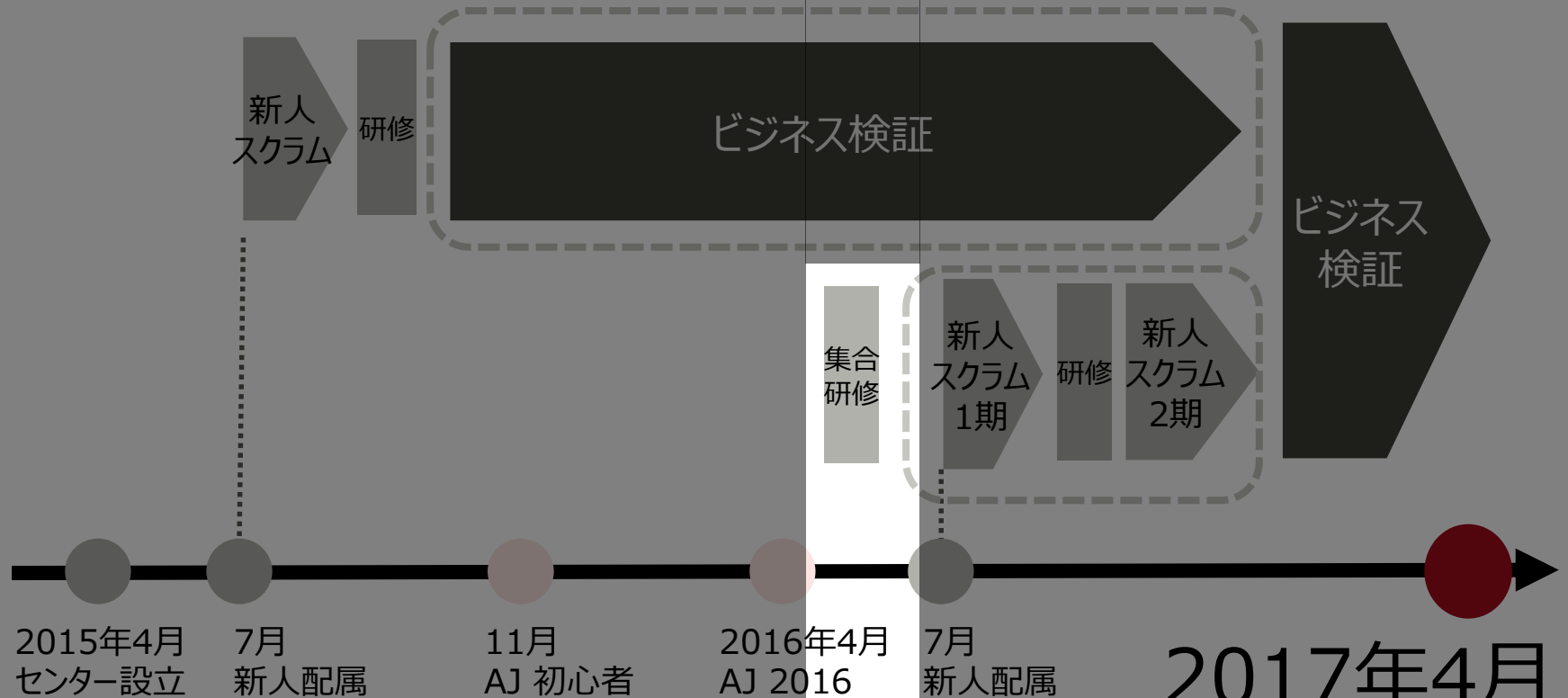
破壊型：周りを気にせずに我流で進む



- 新人スクラム：新人のみでスクラムによるチーム開発
- ビジネス検証：他部署のProduct Ownerとの検証開発

2017年4月  
AJ 2017

# センターの歩み



- 新人スクラム：新人のみでスクラムによるチーム開発
- ビジネス検証：他部署のProduct Ownerとの検証開発

2017年4月  
AJ 2017

- 集合研修でウォーターフォールでWebアプリ開発
- アジャイルのプラクティスも導入



- 集合研修でウォーターフォールで開発していた開発者が
- アジャイルのプラクティス

かんばん、バーンダウンチャートを使って開発すること！



使い方よくわからないけど  
とりあえずやってみるか

かんばん、バーンダウンチャートを使  
って開発すること！





タスク出す時間必要？



タスク出す時間必要？

チケット要る？



タスク出す時間必要？

チケット要る？

バーンダウンチャート見なくね？



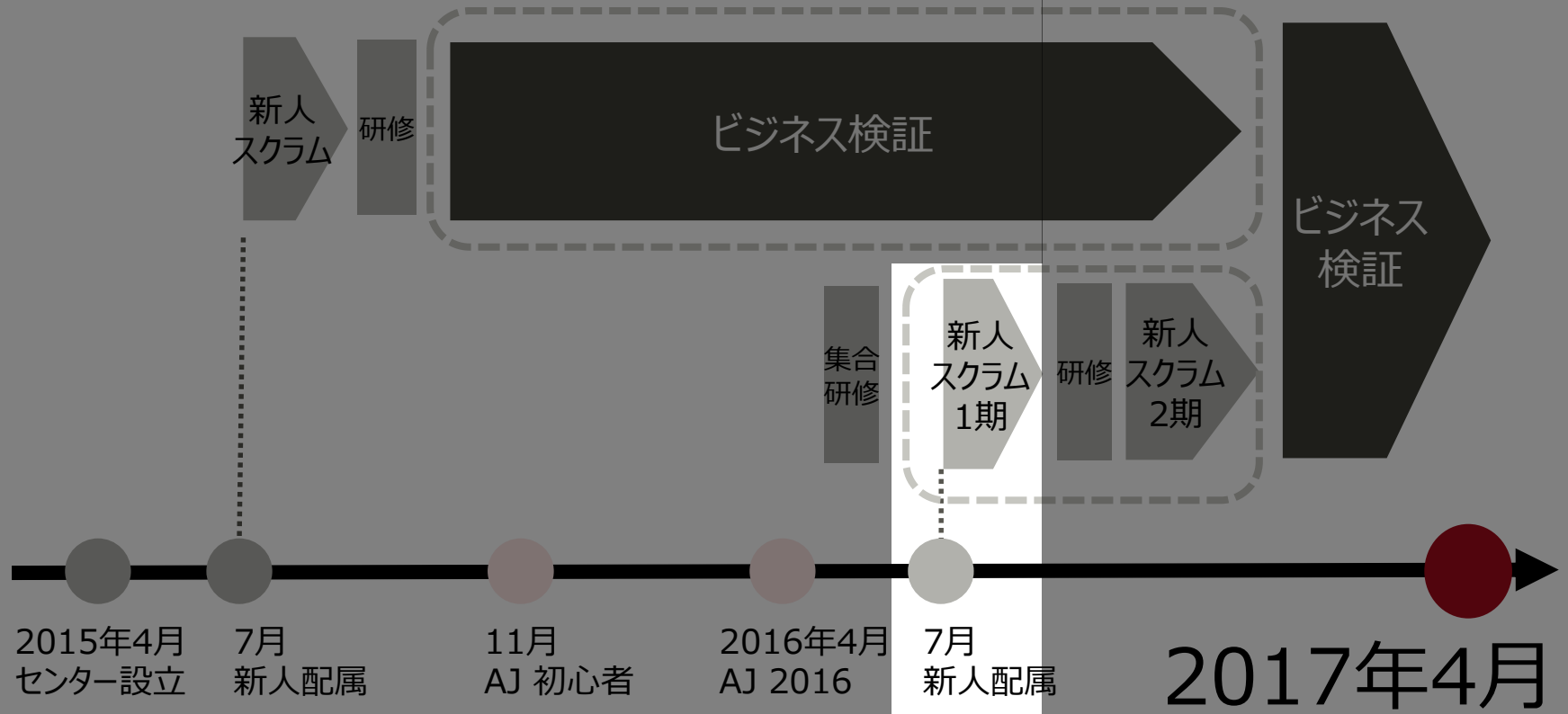
タスク出す時間必要？

開発以外の時間がもったいない  
と感じるように...

バーンダウンチャート見なくね？



# センターの歩み



- 新人スクラム：新人のみでスクラムによるチーム開発
- ビジネス検証：他部署のProduct Ownerとの検証開発

2017年4月  
AJ 2017

# インキュベーションセンターに配属

- 1か月スクラムでWebアプリを作成
- スクラムに関する知識は皆無



開発チームのメンバー



## ■1か月スクラムでWebアプリを作成

## ■スクラム

スクラムで開発してね  
ただ、どうやって進めて行くかは自分たちで考えてみてね！  
スクラムガイドは読むといいよ



開発チームのメンバー



- 1か月スクラムでWebアプリを作成

- スクラム

アジャイル？  
とりあえず素早く作ればいーだろう

ね！



開発チームのメンバー





- 1か月スクラムでWebアプリを作成

- スクラム

プラクティス使わずに  
ガンガン開発するぞ

考えてみてね！  
いいよ



開発チームのメンバー



## ■スクラムマスターとしてスクラムガイドをななめ読み

スクラムマスター？  
サーバントリーダー？



## ■スクラムマスターとしてスクラムガイドをななめ読み

スクラムマスター？  
サーバントリーダー？

スプリントバックログ？  
プロダクトバックログ？

## ■スクラムマスターとしてスクラムガイドをななめ読み



スクラムマスター？  
サーバントリーダー？

スプリントバックログ？  
プロダクトバックログ？

デイリースクラム？  
スプリントレビュー？

## ■スクラムマスターとしてスクラムガイドをななめ読み

スクラムマスター？  
とりあえずリーダーっぽいな



スプリントバックログ？  
プロダクトバックログ？

デイリースクラム？  
スプリントレビュー？

## ■スクラムマスターとしてスクラムガイドをななめ読み

スクラムマスター？  
とりあえずリーダーっぽいな



作るもの決まってるし  
バックログ要らないじゃん

デイリースクラム？  
スプリントレビュー？

## ■スクラムマスターとしてスクラムガイドをななめ読み

スクラムマスター？  
とりあえずリーダーっぽいな



作るもの決まってるし  
バックログ要らないじゃん

スプリントレビューでは動くも  
のを見せればよいのか

## ■スクラムマスターとしてスクラムガイドをななめ読み

スクラムマスター？  
とまあリーダーっぽいかな

理解できた部分**だけ**実行した...

スプリントレビューでは動くものを見せればよいのか



## ■ SCRUM BOOTCAMP THE BOOKをななめ読み

スクラムに関する本読んだら？



他チームの同期

## ■ SCRUM BOOTCAMP THE BOOKをななめ読み



読んでみるか...



他チームの同期

## ■ SCRUM BOOTCAMP THE BOOKをななめ読み

バックログってかんばんのチケットなのか！  
かんばん面倒だし要らないか



## ■ SCRUM BOOTCAMP THE BOOKをななめ読み

バックログってかんばんのチケットなのか！  
かんばん面倒だし要らないか



動くものを見せればよいという  
認識は正しかった！

## ■ SCRUM BOOTCAMP THE BOOKをななめ読み

バックログってかんばんのチケットなのか！  
かんばん面倒だし要らないか



動くものを見せればよいという  
認識は正しかった！

動くものできてるし問題なし！！

## ■ SCRUM BOOTCAMP THE BOOKをななめ読み

バックログってかんぱんのチケットなのか！  
かんぱん面倒だし要らないか

できている部分**だけ**確認し  
**アジャイル**に関して勘違いしたまま進む

動くものできてるし問題なし！！

モノはできたけど  
出来はイマイチ



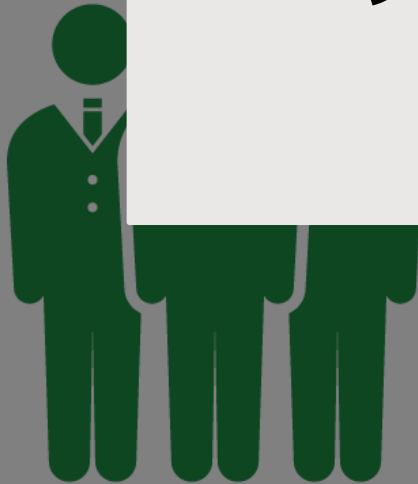
開発チーム



PO

モノはできたけど  
出来はイマイチ

失敗の原因を探るべく  
反省会へ



開発チーム



PO



情報共有がうまくいかなかった



開発チーム



情報

スクラムじゃなかった



開発チーム



情報

今だから言えるけど  
意見を言いにくい雰囲気が出た



開発チーム



情報

今だから言えるけど  
意見を言いにくい雰囲気が出てた

フレンドリーな気持ちだった  
言ってくれたらよかったのに



開発チーム



## 破壊型のせいで周りが見えてなかった + アジャイルに関する知識不足



開発チーム

フレンドリーな気持ちだった  
言ってくれたらよかったのに



破壊型のせいで周りが見えてなかった  
＋  
アジャイルに関する知識不足

フレンドリーな気持ちだった

スクラムについて勉強をしよう！

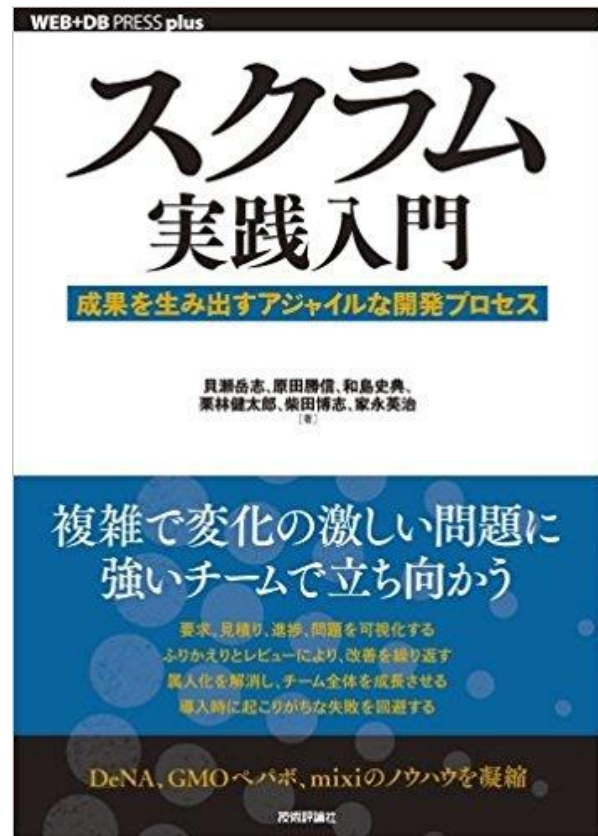
開発チーム

## ■ やってはいけないことをたくさんしていた

- スクラムマスターなのに開発リーダー
- 進捗管理ができていない
- etc.

## ■ 破壊型アプローチの限界に気づく

- 周りを見回す必要がある

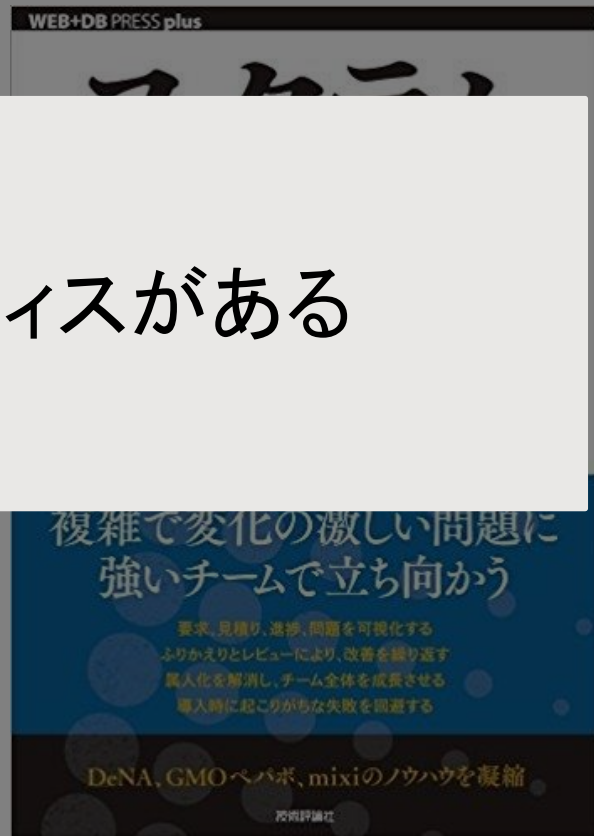


■ やってはいけないことをたくさんしていた

■ スクラムマスターなのに開発リーダー

チームで動くためにプラクティスがある

■ 周りを見回す必要がある





## ■ プラクティスだけ導入しても納得がいかない

- 「やらされている」感しかなく効果が出ない

## ■ 他者理解

- 自分とは違って発言しにくい人もいる
- そういう人こそ正しい見方をしている

## ■プラクティスは先人たちの知恵の結晶

- 「なぜ」も説明して導入する

## ■失敗してもいい環境で一度試す

- 失敗すると理解できる

## ■ 発言の促し方を配慮する

- 発言がない≠意見がない

- 「何かあったら言ってね」では何も言えない

## ■ 一歩引く

- 指名して具体的に聞く

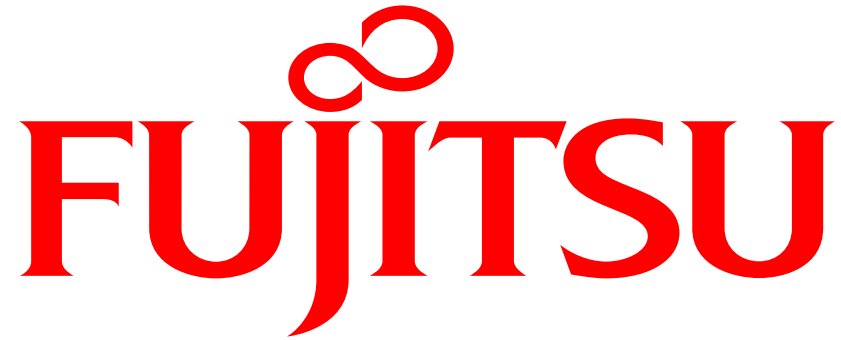
## ■ 発言は求められたときのみにする

- それ以外ではしても質問だけ

- 理解が正しいのかの確認

- 場合漏れがないことの確認

- 知識を吸収したいという意識をもって本を読む
  - 実体験とともに読むと理解が深まる
  - 発表で出てきたどの本も素晴らしい本です
- このときの経験を得た後に加入したチームについて石松さんがこの後発表します

The logo features the word "FUJITSU" in a bold, red, serif font. Above the letter "J" is a red infinity symbol (∞).

**FUJITSU**

shaping tomorrow with you